

DM MAIN EVENT STRUKTUR



Dette er den officielle oversigt over strukturen til DM i Poker. Her får du svar på de mest almindelige spørgsmål om turneringsformat, blindniveauer, startstack, pauser og varighed.

DAY 1A, 1B & 1C

20K STACK (BUY-IN DKK 3.800 + 500)

LATE REGISTRATION AND UNLIMITED RE-ENTRIES FOR 4 LEVELS

40 MIN LEVELS ON DAY 1

| LEVEL | SB | BB | BB ANTE | CHIP-UP |
|---------------------|-----|-------|---------|------------------------------|
| 1 | 50 | 100 | NONE | |
| 2 | 100 | 200 | NONE | |
| 3 | 150 | 300 | 300 | |
| 4 | 200 | 400 | 400 | |
| 30 MIN DINNER BREAK | | | | 25'S LATE REG / RE-ENTRY END |
| 5 | 300 | 600 | 600 | |
| 6 | 400 | 800 | 800 | |
| 7 | 500 | 1.000 | 1.000 | |

LEVEL SB BB BB ANTE CHIP-UP

15 MIN BREAK

8 600 1.200 1.200

9 800 1.600 1.600

10 1.000 2.000 2.000

15 MIN BREAK

11 1.200 2.400 2.400

12 1.500 3.000 3.000

13 2.000 4.000 4.000

14 2.500 5.000 5.000

15 3.000 6.000 6.000

DAY 1 REACHES 100K AVERAGE - THEN LAST 3 HANDS

DAY 2

100K STACK (BUY-IN DKK 19.000 + 1.200)

LATE REGISTRATION AND UNLIMITED RE-ENTRIES FOR 3 LEVELS

45 MIN LEVELS ON DAY 2

LEVEL SB BB BB ANTE CHIP-UP

7 500 1.000 1.000

| LEVEL | SB | BB | BB ANTE | CHIP-UP |
|---------------------|-------|--------|-------------------------|---------|
| 8 | 600 | 1.200 | 1.200 | |
| 9 | 800 | 1.600 | 1.600 | |
| 15 MIN BREAK | | | LATE REG / RE-ENTRY END | |
| 10 | 1.000 | 2.000 | 2.000 | |
| 11 | 1.200 | 2.400 | 2.400 | |
| 12 | 1.500 | 3.000 | 3.000 | |
| 30 MIN DINNER BREAK | | | 100'S | |
| 13 | 2.000 | 4.000 | 4.000 | |
| 14 | 2.500 | 5.000 | 5.000 | |
| 15 | 3.000 | 6.000 | 6.000 | |
| 15 MIN BREAK | | | 500'S | |
| 16 | 4.000 | 8.000 | 8.000 | |
| 17 | 5.000 | 10.000 | 10.000 | |
| 18 | 6.000 | 12.000 | 12.000 | |
| 19 | 8.000 | 16.000 | 16.000 | |

| LEVEL | SB | BB | BB ANTE | CHIP-UP |
|-------|--------|--------|---------|---------|
| 20 | 10.000 | 20.000 | 20.000 | |

END OF DAY 2 WHEN APPROX 60 PLAYERS LEFT

DAY 3

DAY 3 CONTINUES WHERE DAY 2 ENDED
50 MIN LEVELS ON DAY 3

| LEVEL | SB | BB | BB ANTE | CHIP-UP |
|-------|---------|---------|---------|---------|
| 21 | 12.000 | 24.000 | 24.000 | 1K'S |
| 22 | 15.000 | 30.000 | 30.000 | |
| 23 | 20.000 | 40.000 | 40.000 | |
| 24 | 25.000 | 50.000 | 50.000 | |
| 25 | 30.000 | 60.000 | 60.000 | |
| 26 | 40.000 | 80.000 | 80.000 | |
| 27 | 50.000 | 100.000 | 100.000 | |
| 28 | 60.000 | 120.000 | 120.000 | |
| 29 | 80.000 | 160.000 | 160.000 | |
| 30 | 100.000 | 200.000 | 200.000 | |

| LEVEL | SB | BB | BB ANTE | CHIP-UP |
|-------|----|----|---------|---------|
|-------|----|----|---------|---------|

END OF DAY 3 WHEN FINAL TABLE IS REACHED

FINAL DAY

FINAL DAY CONTINUES WHERE DAY 3 ENDED
50 MIN LEVELS ON FINAL DAY

| | | | | |
|----|---------|---------|---------|------|
| 31 | 120.000 | 240.000 | 240.000 | 5K'S |
|----|---------|---------|---------|------|

| | | | | |
|----|---------|---------|---------|--|
| 32 | 150.000 | 300.000 | 300.000 | |
|----|---------|---------|---------|--|

| | | | | |
|----|---------|---------|---------|--|
| 33 | 200.000 | 400.000 | 400.000 | |
|----|---------|---------|---------|--|

| | | | | |
|----|---------|---------|---------|--|
| 34 | 250.000 | 500.000 | 500.000 | |
|----|---------|---------|---------|--|

| | | | | |
|----|---------|---------|---------|--|
| 35 | 300.000 | 600.000 | 600.000 | |
|----|---------|---------|---------|--|

| | | | | |
|----|---------|---------|---------|--|
| 36 | 400.000 | 800.000 | 800.000 | |
|----|---------|---------|---------|--|

| | | | | |
|----|---------|-----------|-----------|--|
| 37 | 500.000 | 1.000.000 | 1.000.000 | |
|----|---------|-----------|-----------|--|

| | | | | |
|----|---------|-----------|-----------|--|
| 38 | 600.000 | 1.200.000 | 1.200.000 | |
|----|---------|-----------|-----------|--|

| | | | | |
|----|---------|-----------|-----------|--|
| 39 | 800.000 | 1.600.000 | 1.600.000 | |
|----|---------|-----------|-----------|--|

| | | | | |
|----|-----------------|--|--|--|
| 40 | TD'S DISCRETION | | | |
|----|-----------------|--|--|--|